大纲

模组 血色推理之宴

时间：美国1980s

Kp：一只巨鲲1443168412

调查员们被他们的好友，著名推理小说家戴斯先生（男，49岁）邀请到莱斯科尔小镇参与一场推理宴会，然而这个小镇现在的状况却出乎他们所有人的意料。调查员们有两个选择，第一个是齐心协力找出真相，第二个则是被真相所吞没。

基本背景

戴斯先生是一位著名的推理小说作家。在出名之后，他每写完一部作品（还未发表），都会邀请他非常好的一些朋友到他的小镇上参与他的推理宴会——他会把作品中他设计的最缜密的杀人手法或者密室手法以问题的方式呈现出来，并让他的朋友们尝试推理解答，第一位成功回答的人将会在他的下一部作品中担任主角的角色。

上一次推理宴会的举办是2年前，这次的推理宴会戴斯先生邀请了包括所有的调查员在内的15名好友来参与。调查员们是第一批来的人，你们到达小镇的时间是中午12点。第二批会在一天后到，两天后的中午宴会正式开始。

（这个年代商用手机已经出现，但功能单一，最多打电话发短信，群组不存在的；网络也欠发达，想搜特定的东西也时常找不到，所以计算机点了我可能也算自动失败）

pc数量：4-6

7版规则＋一些村规，购点510幸运群里扔或者骰5选1，技能上限80/60

推荐职业：医生一，不允许有警察或侦探类职业

推荐技能：战斗技能，通用御三家，社交技能

建议技能：所有你能想到有助于调查的技能

要求：非萌新有一定经验，rp越好越欢迎，最好当过kp

（pc与戴斯先生是很好的朋友，你们可以开始编了）

地点：美国莱斯科尔小镇（架空）

Tips

1.这个团是半原创，容量大，地图大，NPC多，可触发事件多，所以跑得比较完美的情况下时间可能会到一周左右，要求是可以请假但是绝对不可以咕，所以入团慎重再慎重；

2.重rp和推理，【符合人物性格】的好的rp或恰当合理的动作会让kp给奖励骰或技能加成。（kp重玩家游戏体验和整体叙事性，撕卡会非常谨慎）

3.这个团里【宣言】非常非常重要。比如你想调查一个屋子或者去图书馆查资料，【先观察一下屋子的全貌，并翻kp的床头柜看里面有没有tt】【查找关于kp喜欢穿什么颜色内衣的书并做简单记录】之类的这种描述会大大降低你获取信息的难度，而非常简单的【进屋，直接骰侦查】【直接骰图书馆】这种操作是不受欢迎的。

（开始地点：火车站）  
①戴斯先生的大别墅，别墅带院子，花园，泳池，足球场，小停车场，停车场里有戴斯先生的两辆车，一辆豪华房车，一辆昂贵跑车；

②小镇唯一的医院；

③镇上的酒吧；

④小镇唯一的教堂；

⑤小镇唯一的图书馆；

⑥镇中心的大广场；

⑦小镇唯一的警察局；

⑧镇上的超市；

⑨镇上的79星酒店；

主要NPC：  
（一）戴斯别墅  
①推理宴会的主办人——罗伯特·戴斯先生，男，著名的推理小说作家，富豪，49岁，你们跟他都是朋友；**一年前被露西黑化，第三天被侄子卡尔杀死。**  
②戴斯先生的私人医生——露西女士，女，37岁，app75；**最早黑化的人，来到戴斯先生身边是企图让这个小镇成为召唤试炼场，幕后boss。**  
③戴斯先生的侄子——卡尔·戴斯，21岁，是戴斯唯一的在世亲人；**一直未黑化，赌鬼，因钱财纠纷第三天杀死戴斯先生并装扮成密室。**  
④戴斯先生的管家兼助手——史密斯，男，44岁，统管着10名女仆与5名保镖，平时主要负责管理戴斯先生的饮食起居和简单的秘书工作；**一直未黑化，真实身份是一名身手极为厉害的特种兵，7年前被戴斯先生雇佣成为贴身保镖，对外宣称是管家，只有戴斯先生一个人知道他的身份，与张大方关系一般。**  
⑤女仆的总管安娜女士，保镖的总管普利西奇先生；**半年多前被露西黑化，连带着手下所有女仆与保镖均黑化。**  
⑥戴斯先生的私人厨师——张大方，男，51岁，中国人；**一直未黑化，热血，厨艺极好，热爱交际，对露西一直保持警惕，与神父德林克沃特暗中有很多联系，信奉撒旦教，与史密斯先生关系一般。**  
⑦戴斯先生的司机——梅策尔德先生，男，35岁，约9个月前来到镇子上，半年前被戴斯先生雇佣成为其私人司机；**私人医生露西女士的炮友，被其黑化，行为不完全受露西所控。**  
（二）医院  
①法斯特院长——医院院长，男，54岁；**半年前被露西黑化，手下医生均未黑化。**②艾尔伯特医生——医院医生之一，男，37岁，戴斯先生前私人医生，医术高明，与露西是青梅竹马（深爱露西），露西回来挤掉他职位一事让他极为不解；**一直未黑化，对戴斯一直保持警惕，不信奉任何教义，工作之余以找出戴斯和露西的真正目的为第一目标。**  
（三）酒吧（地上两层为酒吧，地下一层为地下赌场）  
①酒保乔——对小镇动向了如指掌，男，79岁，外貌30岁；**保持中立，知道很多不该知道的东西，会不完全的预言术，魔法研究者，有能力自保，不愿干涉戴斯的事（软肋是自己约40岁时女儿被邪教徒献祭，自己尝试救援反倒成为其死亡导火索，后来到小镇买下酒吧并开辟赌场，不过对外保密），调查员中有类似人物（kp决定）可尝试攻略其获得额外信息；**②侄子卡尔——玩家们第一次来到酒吧时，他正在地下赌场赌博；  
③陪酒女郎安吉丽娜——女，27岁，app80；**撒旦教忠实信徒，德林克沃特的女朋友，与神父目标一致。**  
（四）教堂  
①神父德林克沃特——男，56岁，表面上是神隐教神父；**实际上是撒旦教忠实信徒，露西的多年好友，在发觉露西想对其进行控制时蒙骗成功未被控制，发现戴斯让其坐上神隐教神父的宝座时不动声色，近一年来投身于找出戴斯和露西的阴谋（在他的视角里戴斯是主谋，毕竟露西是他的多年好友，但是调查员的rp可以影响他的错误判断）；撒旦教秘密据点有两个，超市一个酒吧地下一层一个；神父最初是律师，做了一段时间后钱赚了不少，关了律师事务所开了个小店。**  
（五）图书馆  
①图书管理员简——负责管理图书，过来借书要过她的手；**一直未黑化，不信奉任何教义。**

（六）大广场

无有名字NPC，充当夜里的战斗场，以及PC第一次来时这里的人会回答常识性问题

（七）警察局

①警察局局长达沃斯——男，51岁，最近困于连环密室杀人案而心神不宁；**一直未黑化，不信奉任何教义，秉公执法，与艾尔伯特关系不错，调查员们可将他争取到自己阵营中。**

（八）超市（比较大）

①售货员卡洛琳——女，19岁，app70；**撒旦教忠实信徒，她的母亲是德林克沃特的多年好友；调查员们可以泡的NPC之一，对她的持续骚扰（没成功）会减德林克沃特好感度。**

②一些导购员，没名字。

（九）酒店

①酒店经理安德烈——男，42岁，为人豪爽；**约两周前被露西黑化；**

②酒店服务员詹妮弗——女，25岁；**撒旦教忠实信徒。**

故事基本大纲：（按timeline走）

**起源：**

戴斯先生是一位著名的推理小说作家。在出名之后，他每写完一部作品（还未发表），都会邀请他最好的几名朋友到他的小镇上参与他的推理宴会——他会把作品中他设计的最缜密的杀人手法或者密室手法以问题的方式呈现出来，并让他的朋友们尝试推理解答，第一位成功回答的人将会在他的下一部作品中担任主角的角色。

上一次推理宴会的举办是2年前，这次的推理宴会戴斯先生邀请了包括所有的调查员在内的15名好友来参与。调查员们是第一批来的人，第二批会在一天后到，两天后的中午宴会正式开始。

莱斯科尔小镇历史悠久，但戴斯先生绝对算是这个小镇历史上算得上号的伟大人物——他在8年前来到这里，并对这个小镇赞助了巨额资金使其开始蓬勃发展，有了以往从未有过的活力。在莱斯科尔小镇，戴斯先生的名字如雷贯耳，即使是镇长或者警察局长，在声望上最多也只是和他平分秋色。

———————————————————————————————————————————

这样的生活在一年前被悄然打破，人们甚至对此毫无感知。

一年前，露西女士回到了这个镇上，成功靠近戴斯先生后以他私人医生的身份留在了他的身边——之前的私人医生被他直接辞退，进入了医院工作。露西成功控制戴斯先生（服下药水，施法，选择信物，施法）之后，将女仆的总管安娜女士，保镖的总管杰克先生如法炮制，并成功将所有的仆人和保镖变成了她和戴斯先生的司机梅策尔德先生的傀儡；戴斯先生的管家史密斯先生和他的私人厨师张大方本也是她的目标，但二人警惕性很高，因此她一直没有机会下手。与此同时，她成功觅得机会睡了医院院长法斯特，控制住了他——但医生对药物一类的东西本就很敏感，控制其他医生的念头在法斯特接连失败多次后也被打消了。

在露西的控制下，约9个月前戴斯先生投资建造了小镇的第一座教堂，3个月后完工。

教堂完工后，平静的小镇逐渐掀起一连串波澜。（185天）

先是连续3天的清晨在大广场上发现两具血肉模糊的尸体，最终以戴斯先生和警察局长联手调查，分析出凶手的特点和作案动机后，警察破门而入抓捕凶手A遭到反抗，将凶手A直接击毙而告终。（180天）

紧接着，便是精准的一周一次的令人绝望的密室杀人案。凶手的计划极其精确，在案发现场几乎不会留下任何有价值的线索——警察们费尽心力提取的可能是凶手的DNA样本，最后被发现是之前被击毙凶手的DNA。13个死者经验证也没有任何有价值的共同点。在前三个月一无所获之后（90天），戴斯先生宣布退出特别调查组，警察局一筹莫展。

戴斯先生退出后，本案的凶手B更加猖狂，杀人频率激增。戴斯先生也一病不起，破案工作彻底陷入僵局。调查员们来到镇上之时，死者的数量已经增加到43名。

———————————————————————————————————————————

在戴斯先生作为傀儡不由自主进行开启杀人模式的时候，另两批势力在镇中悄然形成，其中心人物是露西之前的二位多年好友——德林克沃特和医生艾尔伯特。

德林克沃特和露西有着十多年的交情——直到露西在五年前离开小镇，他俩才断了联系。一年前露西回到小镇，德林克沃特本想与好友好好叙旧，却发现露西似乎性情大变。在露西与戴斯先生搭上关系之后，露西终于回应了他的邀请，答应一起聚餐叙旧。在聚餐中，德林克沃特注意到露西想给他下药的手脚，他装作喝掉的样子蒙骗了过去，并在之后发现了露西的目的是想控制他的心神——多亏了他的演技，露西并没有发现这一切。

在成功逃离鸿门宴后，德林克沃特开始致力于寻找露西的阴谋，并尽力壮大撒旦教在这个镇的势力。6个月前教堂落成，露西给德林克沃特下令让他担当神隐教神父的职位，德林克沃特（下称神父）意识到教堂的赞助人戴斯先生可能已经被露西控制了。神父将戴斯先生的私人厨师张大方，自己的好友兼炮友酒吧陪酒女郎安吉丽娜及超市售货员卡洛琳拉拢到自己一方，此时也是疯狂杀人案开始的时间。经过一段时间的探查，他们发现有时在凌晨时分会有一位或几位奇怪的戴面具的人出入戴斯先生的别墅，而且戴斯先生最近的外出时间骤减，经常整天把自己或者和露西一起锁在房间里不知道做些什么。

在撒旦教一伙人费尽心思调查时，另一批人也在暗中做同样的事。戴斯先生的前私人医生艾尔伯特和露西的交情也不浅，这次露西回来做的第一件事就是占了他的位置——实在是令人无法理解的举动，虽然后来露西给了他很多解释，但其中破绽百出，他也无法照单全收。幸运的是，史密斯先生在这几年与他结下了深厚的友谊，他的离职与露西的任职也令史密斯先生倍感疑惑，因此他们决定联手找出露西回镇的真正目的。戴斯先生突然宣布赞助修建教堂的决定让镇上欣喜若狂，但戴斯先生之后越来越反常的举动以及镇上越来越多的反常的杀人案让他们二人成功地将警察局局长 达沃斯先生也拉入局中，但达沃斯先生能做的事情并不很多，毕竟身上背着案子要破，调查露西的事情帮不上什么忙。

史密斯先生到现在为止并没发现什么特别有用的信息（毕竟人少还有正经工作）：①戴斯先生三个月前宣布退出特别调查组后一病不起，经常整日卧床休息，露西与他待在一起的时间大量增加。史密斯觉得戴斯先生和几年前的他性格上发生了蛮大的变化，虽然行事举动上依旧正常；②你怀疑你手下的人或者张大方可能被买通了，因为你发现你最近睡眠质量出了一些问题，之前你作为特种兵睡眠很轻，现在你经常一觉睡到自然醒，虽然没有过误事。你觉得你可能被暗中下过安眠药，但你也不知道是谁或者是什么时候下的，你也不能表现得太过明显，不然可能会被察觉出来你知道些什么。

在小镇气氛越发白热化的紧要关头，三方势力的对决随时可能一触即发之时，调查员们受到了戴斯先生的邀请来到了小镇上参与这场推理宴会——这场宴会的背后究竟会有什么样的阴谋呢？

**露西6年前出镇旅游时被伊斯之伟大种族选中交换身体。5年时间过去，她的意识回到了她的身体，发现自己好像旅游了5年，并没有具体的记忆被记录下来，而她自己也被这种奇异的状态逼疯，进入了疯人院。在幻梦境中，她遇到了与生命之神莎波·尼古拉斯的仆役并被仆役们尝试用吹奏出的音乐蛊惑——但由于她的内心已经陷入疯狂，乐声非但没有蛊惑成功，还唤醒了她身体的潜能。她领悟了3种法术，并且通过与仆役们的交流得知了伟大种族与克苏鲁神话的真实存在，也知道了过去5年她的经历，这让她的内心受到了极大的冲击，并成为了莎波·尼古拉斯的忠实信徒。从幻梦境脱离之后，她逃离了疯人院，决定回到小镇，让全小镇的人共同沐浴在伟大的生命之神的光辉下，并尝试说服莎波使她自己成为地球上神的唯一指定代言人。**

**露西的目标是完成对莎波·尼古拉斯的召唤与说服，她改进了召唤符咒的状态，使得符咒的成功率增加，召唤条件减少（无需昏暗森林或祭坛，无时间限制）——一人亲手杀死44人后，以自己全身的鲜血涂于祭坛（一黑暗封闭空间的地面即可）之上，这44人每人身体的一部分围绕祭坛摆成魔法阵之形，再将超过440体型值的血液注入祭坛之上，念诵咒语，便可至少有85%的几率成功召唤莎波尼古拉斯，且会使她有足够时间与莎波尼古拉斯进行意识上的对话。戴斯先生是小镇的魂，不搞定戴斯很难完成这些。露西成功接近并控制戴斯先生完成了43起凶杀，马上人数将要凑够之时，被露西控制的医院院长达沃斯尝试进入血库偷血触发防护措施失败，虽然未被发现是他偷的，但是血液的事需要提上日程了。露西想到了一个方法——以推理之宴的名义召集戴斯先生的朋友，在推理之宴上让所有人昏睡，在大厅中用在场人们的血液直接完成召唤。就这样，调查员们被请了过来。**

**但可惜的是，露西悟出的新符咒有偏差——如果这样召唤，只能出现莎波尼古拉斯的投影，它没有任何战斗力也不会主动攻击人类，只会出现约1d10＋1d6分钟然后消失，它自身也无法给予露西什么有效帮助。但如果此时有人对它主动攻击，它会召唤一只黑山羊幼崽并消失，黑山羊幼崽将主动对在场所有非莎波尼古拉斯信徒发起攻击。**

**4调查员＋另11个人＋史密斯＋5女仆10保安＋警察局局长达沃斯＋神父＋其他人共50人左右。**

**下药后，被露西控制的人们（女仆保安史密斯神父等）不会吃东西或喝水，其他人都会被迷晕。然后戴斯先生会自己杀掉一人后被献祭，开始召唤仪式。**

**但是，推理之夜的前一天晚上，侄子卡尔不经意间完成了一件伟大的事——他先以改过自新的面目参加了今天的晚宴，偷偷在给别墅里所有人晚饭时泡红茶的茶叶中下了药（因为没人能想到他会这么做，没有人怀疑他），使他们进入睡眠后很难醒来。接着潜入了戴斯先生的写作室兼卧室，想从戴斯先生那里偷出一些值钱的东西——但他被戴斯先生发现了，情急之下他将戴斯先生直接掐死。在作案后他慌了神，翻找抽屉的时候瞥见了抽屉中的保险柜钥匙，他开了保险柜，保险柜中只有各种财产证明与一叠手稿。他拿起那些财产证明，仅以他粗浅的眼光都能看出来，这些东西价值颇丰。他拿起手稿通读了一遍，发现字迹很明显是戴斯先生的，其中写了各种密室杀人与嫁祸的手法，有很多都似曾相识（之前报纸上报道的杀人案）——非常明显的，戴斯先生是43起杀人案的真正元凶。显然，侄子卡尔没有这个能力把这个现场布置成密室（没有符合现在这间屋子状况的密室），但他发现了一个看起来刚刚写好的，利用戴斯先生自己的房车做成密室的创意。于是他先把戴斯先生从窗口扔到花园里，自己再跳下来把戴斯先生捡起来直奔房车，利用杂物间里的千斤顶、房车内可滑动的书柜与双面胶的特性做成了房车密室（做密室时一直戴着手套）后，把戴斯先生屋里所有自己的痕迹抹掉，烧掉垃圾，拿走手稿，回到自己的卧室并藏好手稿（房车密室的手稿烧了，其他的没动），以为自己可以直接继承戴斯先生所有的财产了（手稿是一定不能被发现的，发现了之后戴斯的财产估计就被充公了），但他唯独忘记了戴斯先生楼下花园的那片草地中有自己的鞋印与手印，保险柜里的财产证明粘上了他的指纹，以及他并没有发现戴斯先生口袋里掉落出来了一枚护身符。**

**第二天到来，推理宴会将于午时13点准时开始，但所有人（包括侄子也装作）都没有按时醒来。史密斯先生醒来后发觉时间不对（平日里7点准时醒，但是他每次被下药之后起床时间都不对，这次是7点08），他出门发现一个仆人和保安都没有，当机立断去到戴斯先生的写作室，发现戴斯先生失踪了，屋内好像没什么变化很正常的样子。他顺着窗口向外看，发现停车场上戴斯先生的房车每个窗口上都被贴满了双面胶，密密麻麻。他立刻跳下窗户跑到房车前，用巨大的力量撞开房车门，发现戴斯先生死在了书柜下的展览柜中。**

**史密斯先生叫醒了所有人，并打电话叫来了警察、医院的医生和与他关系好的调查员；警察局长会叫来与他关系好的调查员。**

**【很遗憾的通知大家，推理宴会暂时推迟。请大家稍安勿躁，活动区域不要离开酒店太远，稍后我们会告知大家新的安排。史密斯】**

**警察局长：“很抱歉这么早打扰你们……请你们速到别墅。第44名受害者出现了。”**

**史密斯：“速来别墅。戴斯死了。”**

**调查员们调查真相的同时，露西付出巨大的努力控制住了情绪——她的努力几乎被毁于一旦。露西向史密斯先生提出，我们可以再宴请一遍所有被邀请来的人以及本身准备参加这个宴会的人们，并在宴会上向大家道歉——毕竟这里出了事情，他们的内心也受到了打击，而且他们有人很可能也安排了之后的事情无法在小镇待太久。史密斯先生同意了。而露西的真实想法则是在这次宴会中，将所有人当作祭品召唤生命之神莎波尼古拉斯。**

**调查员们可以和史密斯一起调查整个案件，并得到房车平面图。**

**调查员们如果发现了花园里的踪迹，并潜入侄子卡尔先生的卧室中仔细寻找的话（先过幸运看卡尔有没有想起来把它烧掉，再过困难侦查），可以找到这份手稿。找到后（或者获得了其他的有效证据），调查员们可以去找卡尔对峙，对峙时好的rp会让卡尔露出破绽并承认他是凶手。调查员们需要决定是否告诉警长他是本案的凶手。**

**【验尸报告（有效内容）：**

**1.戴斯系窒息而死，口鼻中有血及少量絮状物吗，经鉴定为棉絮，疑为使用此类制物直接捂死的。**

**2.戴斯口中有血，嘴唇破裂，怀疑是挣扎时咬破嘴唇导致。**

**3.戴斯尸体完好，没有缺损。**

**4.戴斯身上穿着睡衣，脚上穿着拖鞋，所有有用物品已移交警察。】**

**在第二天中午，宴会重新开始。**

三个问题：

1.你和戴斯在什么时候认识的，认识了几年？

2.你最近一次见到戴斯/和他互通书信是什么时候？

从没或2年及更多前/1年多前/几个月前

3.你上一次来莱斯科尔小镇是什么时候？

从没或2年及更多前/1年多前/几个月前

上一次的宴会整体流程大概是这样的：

提前2天来到莱斯科尔小镇，见到戴斯，叙旧聊天；你看到了熟悉的他的助手史密斯先生，你们也叙了叙旧；他也介绍你认识了他的私人厨师张大山先生和他的私人医生艾尔伯特，只不过你不太知道这次去还能不能认出来他们，或者他们还记不记得你；

之后一天在戴斯几个保镖（充当导游角色）的陪同下，和四五个其他的被邀请者（有的是赫赫有名之人你也见过，有的你完全不认识）开心游览小镇，你依稀记得去了图书馆和大广场，还去看了看风景；

宴会当天，中午所有人齐聚戴斯别墅大厅，戴斯宣布宴会开始并给出谜题。

大家边吃饭边四散闲谈，有的昨天才到的被邀请者和戴斯叙旧，而你被这道谜题难倒而一直冥思苦想；

令人惊讶的是，这一天的晚宴上即有一位冰山美人宣告破题成功，并获得戴斯肯定，戴斯感慨这是推理宴会举办以来最快破题的纪录。你后来了解到这位美人名叫阿德拉·格罗，享誉全美国际象棋圈的天才棋手。

而后的晚上就是纯社交了，你和这个姑娘成为了朋友。

往后一天的中午你们坐火车离开小镇互相道别。

**每人导入部分（梦）：**

看起来无比奢华的宫殿，里面的陈设却完全没有任何规则可言，就如同是进入了南方公园的世界，放眼望去尽是不和谐的景象；

身边无数奇怪的巨大圆锥体，蠕动前行诡异无比，时不时还走近向我打着招呼……停，打招呼？

恐惧如同那深藏在黑暗中野兽的利爪般深深攫住了我的内心，我想张口大喊，却完全喊不出任何声音，甚至连身体都动不了……

那是什么声音？像是乐曲的声音——声音近了，不对，太难听了，没有任何乐感的小孩在第一次学习小提琴时能拉出的调子都比这样令人毛骨悚然的声音好听十倍；

我需要逃离这里，尽快逃离，快想办法，快，谁能来救救我——救救我？我刚才是不是喊了出来？……我能动了？

我究竟是清醒了过来，还是遁入了更深层次的疯狂……

邀请函

尊敬的：

近2年未见，甚为想念。乘新书刚刚完结的契机，我诚挚地邀请您来参与以这本新书为主题的推理宴会。

推理宴会将于9月30日于我的别墅召开，随信附上车票与路费，以防生变。我邀请了包括您在内共15名客人一起参与这场宴会，希望到时能为您留下难忘的回忆！

戴斯

电话xxx

传真xxx

】

进城：

在一个周五的下午，调查员们乘坐火车来到了莱斯科尔小镇。这个小镇每天只有中午12点的一趟火车——所以你们乘坐的都是同一趟火车。拖着行李下车出站后，你们看到了举着牌子来迎接你们的司机梅策尔德先生。看到了你们手中的邀请函，他的脸上绽放出了一个无比热情的笑容：“先生们女士们，莱斯科尔小镇非常欢迎你们的到来。”说着他开始帮助各位将行李放到车子的后备箱中里。

调查员开始自由行动。

**这时调查员开始rp。**

**如果有（来过小镇的调查员）选择观察这个小镇或类似的举动，过普通侦查，成功即可发现：身边的行人神色都不太自然，神情紧张，步履匆匆（与你之前对这个小镇的印象不太相符）。**

**如果有调查员观察梅策尔德先生，不投骰子会得到外貌的基本信息：你感觉他的年龄大约三十出头。外表上只是一个普通的司机，但一股难以掩藏的高贵气质让他似乎不太像是以此职业谋生的人。如果有调查员选择过困难灵感（守密人也可以提示），过了会得到以下信息：你灵光一闪，意识到这种气质之前似乎也在某些狂信徒身上见过。**

**在启程去往别墅的途中，调查员们会被建议在车上闲聊以助于熟悉彼此。如果有调查员选择与梅策尔德先生闲聊，他只会给出一些小镇和戴斯先生的基本信息（一病不起），以及关于连环杀人案的粗略描述。**

二、旅馆

调查员们驶入了酒店停车场。下车后调查员们与司机提着行李进入旅馆，调查员们这时被允许自由行动。

**如果有调查员想观察这栋酒店，他能发现：这栋旅馆一共五层，每层看起来有那么十个房间左右，每个房间都有阳台，大堂里还有几位闲逛的或是坐在长沙发上休息的客人。**

**如果有调查员想与酒店服务员或经理交涉，KP暗骰d3决定谁来迎接大家：**

**①d3=1，调查员们看到一个秃顶的、满面笑容的男人向大家走来，“你们好，我是这家酒店的客房部经理安德烈，希望你们在这里过得愉快。”他瞥了一眼司机梅策尔德：“你们是戴斯先生的客人么？戴斯先生已经为你们包下了4层和5层的房间，你们来选择一下自己的房间吧。” 递上了一张4层5层的房间平面图。**

**②d3=2，调查员们看到一个高挑的金发服务员带着职业性的笑容向大家走来，“你们好，我是这家酒店的服务员詹妮弗，希望你们在这里过得愉快。”她看向了你们身旁的司机梅策尔德：“你们是戴斯先生的客人么？戴斯先生已经为你们包下了4层和5层的房间，你们来选择一下自己的房间吧。” 递上了一张4层5层的房间平面图。**

**③d3=3，调查员们并未发现大堂里有服务员的踪影。如果有调查员选择调查前台，他们会在桌上发现一叠宾馆入住记录与出入记录，没有什么意义。这时守密人会建议调查员投普通侦查，过了会发现第一个抽屉中的一叠文件，大概内容是【戴斯先生包下了4层和5层的所有房间，待戴斯先生的客人到这里之后让他们随意挑选自己的房间即可】，文件下面是4层5层的房间平面图。如果困难成功或者大成功，调查员们会发现第二个抽屉中的一叠文件，上面写着一些奇怪的符号，旁边有批注一些奇怪的文字，其中有两个数字43，44。这时调查员们过困难聆听，过了会听到一阵脚步声从楼梯口传来，调查员们可以选择过普通敏捷把这里恢复成原样（若没过，之后再过难度上升，困难—极难—大成功），或者什么都不做。楼梯口会出现一个人的身影，守密人投d2：⑴d2=1，出现的人是安德烈先生；⑵d2=2，出现的人是詹妮弗。如果过了，那么自动进入刚才的剧情。如果没过或什么都不做，TA会面露不悦之色，但还是会一五一十把需要讲的话都讲出来，并带领调查员们去挑房间，这个人对调查员的好感度-2。如果这个人是安德烈先生，那么今天晚上会有人来偷袭调查员。**

**大厅旁边躺着杰克，**

**调查员们放完行李，此时是下午4点。调查员们可以分队去调查小镇的各个地方。只有在调查员主动要求地图的时候，守密人才会给调查员地图。**

**可选地点：戴斯先生的别墅，警察局，图书馆，医院，酒吧，超市，大广场，教堂（锁住不让去）**

三、别墅

调查员（们）决定前往别墅探探路。

在别墅外围有安保措施，调查员们需要通过rp说服他们给你们开门。

调查员们在进入别墅大院的过程中可以自由活动，但是出格的举动会使戴斯先生的保安或管家不快甚至恼火。如果调查员观察别墅，他会发现别墅带院子，花园，别墅有两层。如果调查员过了普通侦查，那么他还能发现别墅后面有泳池，足球场，小停车场，停车场里有戴斯先生的两辆车，一辆豪华房车，一辆昂贵跑车。

调查员进入了别墅，一层中央是一个巨大无比的大厅，旁边是两排房间。这时一位衣着考究的男人迎了上来，“欢迎你（们）来到这里，我是戴斯先生的管家兼助手史密斯，欢迎诸位光临寒舍。两天/一天后的中午这里将会举行推理宴会，希望你们准时出席。诸位可以自行参观别墅了。另外，戴斯先生在二楼他自己的写作室卧床休息，他最近身体一直欠佳，希望诸位不要去打扰他。”说完他招了招手，鞠了个躬离开走上了二楼的楼梯。这时三个保安走到了你们的面前，并向你们鞠了一躬——很明显他们是准备带领你们参观的，或者说是防止你们偷东西做奇怪的事情的。这时调查员们可以开始自由活动。

**一层的房间是10间图书阅览室，会客室（大，遇到戴斯先生的侄子卡尔），厨房（大，遇到私人厨师张大方），杂物间（大），2个卫生间。**

**二层的房间是1间阅览室，写作室（大，戴斯先生在里面，但不会开门），助手办公室（遇到史密斯先生），私人医生办公室（遇到露西女士），8间卧室，2个卫生间，男女浴室（大）。**

**调查员可以选择在别墅吃饭或留宿，取决于守密人的态度以及rp的效果。**

**①厨房部分：遇到张大方。**

**②会客室：遇到戴斯先生的侄子卡尔，卡尔是来要钱的，正在等史密斯处理完事情之后给他拿钱。**

**③杂物间：里面有一个上锁的柜子，各种杂物，可以找到两把电锯，修理工具，卫生间用品，各种修车工具和零件，一把古朴的剑和一把古朴的刀，剑虽然落了灰，擦干净之后却仍是吹毛立断。如果有人要打开上锁的柜子，过开锁，没过可以砸，砸开未被发现（过幸运）的话会发现里面是很多看上去异常华美的衣服，如果有人过估价的话会发现这些衣服价值不菲，一件可能都能卖到5位数以上的价格。**

**④写作室：里面是写作室，有一扇门通向旁边的卧室；写作室里会有手稿，好多书架和柜子；守密人自行决定里面有什么信息可以给到玩家。**

**写作室一开始是严禁调查员进入的，因为据传见到戴斯会让戴斯的病情急剧恶化。**

**在**

**⑤所有的阅览室：二楼阅览室有50%几率存在有用信息，而一楼阅览室有20%几率存在有用信息，守密人可根据调查员的调查以及剧本的时间走向调整几率或自行决定；给的信息包括但不限于：**

**⑴阅览室内部布局：四周全是书架与玻璃柜，面前是两张桌子，一张上有电脑和一些喝的（咖啡机一类的），一张上有两摞书和大量的纸笔；【正常信息】**

**⑵书架上都是书，调查员想知道书的种类则图书馆自动通过，调查员将会发现书基本都是推理小说或者各种刑侦类的文献，也有戴斯先生自己的小说；这时如果有调查员想找推理小说中的手法和这个小镇杀人案手法的关系，如果宣言清楚图书馆自动成功，过10d5分钟时间，不清楚需要过图书馆，是否加值由守密人决定，并过20d5分钟的时间。如果成功，调查员会发现手法没有任何一处类似或雷同；【有用信息】**

**这个信息中有彩蛋——如果调查员触发过乔的flag，在戴斯先生的小说中找寻有关一个男子中年丧女的故事（男子沉迷研究神秘学，女儿信了邪教不听管教最终踏入深渊，男子尝试救援却成为女儿死亡的导火索，追悔莫及远走他乡），是自动成功可以找到——看起来这个故事没有被发表过，还是稿纸上的状态。这个故事是依据乔的背景写出来的。**

**⑶玻璃柜里是大量的卷宗，快速翻阅之后得到这些卷宗都是世界各地耸人听闻的各种奇怪杀人案；如果想找和小镇的联系，宣言清楚有效过图书馆＋15，并过20d10分钟时间，否则过普通图书馆，并过30d10分钟时间。如果成功，调查员会发现有一些手法是类似或雷同的，但是除了手法之外，背景或者是环境等等等等均找不到任何相似之处；**

四、图书馆

调查员（们）决定前往图书馆。

当调查员们到达图书馆时，他们发现这座图书馆远比他们想象中的大——简直可以用气势恢宏在形容。这似乎不该是一个这样偏远、安宁的小镇所能拥有的图书馆。

调查员们见到了图书管理员简。现在调查员们行动自由，可以与简交流或查资料。如果行动出格，简和保安会把调查员们赶出去且简的好感度降为0。调查员们需要非常清楚地表明自己想查阅什么样的资料，如果目标明确，图书馆检定可以＋20，过了则花费1d3h时间得到结果；如果不明确则没有加值，且不论过不过都需要花费1d6h时间。检定过了之后骰1d6，获得出目/2条信息。

图书馆的信息：

①《莱斯科尔小镇历史读物》：莱斯科尔小镇历史悠久，但戴斯先生绝对算是这个小镇历史上算得上号的伟大人物——他在8年前来到这里，并对这个小镇赞助了巨额资金使其开始蓬勃发展，有了以往从未有过的活力。在莱斯科尔小镇，戴斯先生的名字如雷贯耳，即使是镇长或者警察局长，在声望上最多也只是和他平分秋色。

②《神隐教教义》它的大概内容是：神是万能的，神能创造万物。神隐藏在黑暗之中，只有我们至臻的虔诚才能令神降临，洗刷这个世界的罪恶，令我们污浊的灵魂得到净化。

③《莱斯科尔小镇备忘录》：一年前，露西女士回到了这个镇上，并成为了戴斯先生的私人医生；之前的私人医生艾尔伯特医生被戴斯先生辞退，进入了医院工作。约9个月前戴斯先生投资建造了小镇的第一座教堂，3个月后完工。

④179天前的《小镇日报》：教堂完工后，平静的小镇逐渐掀起一连串波澜。先是连续3天的清晨在大广场上发现两具血肉模糊的尸体，最终以戴斯先生和警察局长联手调查，分析出凶手的特点和作案动机后，警察破门而入抓捕凶手A遭到反抗，将凶手A直接击毙而告终。

【④的后续：

A的档案：A是一名自由撰稿人。A的女友在一周前因病去世，死因略有蹊跷，但是并查不出病因。在走访调查中，看得出A因此事极为激动，在尝试找医院讨要说法未果后不再出门。A的尸体现在已被火化。

A尸检报告：被子弹射入头部导致死亡。身体上有一些看起来是几天前留下的伤口，怀疑是自残导致，其它没有什么异常。

逮捕A过程基本信息：A被击毙后时确认封闭现场，后在现场找到（后经鉴定是）A亲笔写下的作案计划以及凶器的采购单。现场血迹当时便被清理干净，这间房现在没人住。】

⑤90天前的《小镇日报》：凶手A被击毙后，本以为小镇会归于平静，但更恐怖的事情开始接连发生——精准的一周一次的令人绝望的密室杀人案。凶手的计划极其精确，在案发现场几乎不会留下任何有价值的线索——警察们费尽心力提取的可能是凶手的DNA样本，最后被发现是之前被击毙的凶手A的DNA。13个死者经验证身份上也没有任何有导向性的共同点，除了每名死者都是被利器洞穿胸膛，且都被切除了一根手指或脚趾。在前三个月一无所获之后，戴斯先生于昨天宣布退出特别调查组，警察局一筹莫展。

⑥（有了④或⑤之后再给出）近90天的《小镇日报》综合：戴斯先生退出后，本案的凶手B更加猖狂，杀人频率激增，死者死状也基本一致。戴斯先生也一病不起，破案工作彻底陷入僵局，小镇镇长宣布辞职，而警察局悬赏$200k缉拿这名凶手，并建议镇民实施宵禁，得到了大多数人的支持。调查员们来到镇上之时，死者的数量已经增加到43名。

【嫌疑人信息：

嫌疑人无法锁定，因为几乎没有有效线索。线索1：最初的几个案子中，A的血迹有在凶器上发现。线索2：凶手心思极度缜密，作案有条不紊，身手不一定好但很显然沉着冷静，并有一定癖好，因为每具尸体上都缺了一些零件，手指或脚趾。线索3：凶手显然对医学有一定了解，因为基本上都是一击毙命或将死者轻松勒死。】

五、酒吧

调查员（们）决定前往酒吧。在酒吧中，调查员可以自由活动。

如果有调查员决定前往吧台喝酒，他们会遇到酒保乔（有一个因为信邪教死去的女儿，看到这样的女孩子会很难以抑制情绪）。好的rp会让乔透露一些信息，包括但不限于：

**①之前广场连续杀人案的杀人凶手并不是A**

**②地下有间赌场，你们有没有兴趣去碰碰运气**

**③露西女士？我只给一句忠告，你们最好不要和她有什么矛盾吧……**

**④戴斯先生？他可是我们小镇的大恩人了，也是酒馆的老主顾了，不过最近很长很长一段时间没看到他了，哎……**

**⑤史密斯先生？一样的，最好别和他产生什么矛盾……**

**⑥最近案子的凶手？A的灵魂？搞笑了，我并不太想提这个凶手**

结束时，乔会以还有别的顾客为由终止与调查员的谈话。

如果有调查员决定观察酒吧里的情况，过普通侦查，可以发现一名衣着暴露的女子在陪对面的一位青年喝酒，而那位青年显然已经喝高了，往桌上一趴就睡了过去。这时那名女子撇撇嘴，掏出手机开始摆弄。调查员们如果去与她搭讪，好的rp可以让她与调查员们正常交流，并透露她的身份是陪酒女郎安吉丽娜，不好的rp则会让她对调查员们不置可否。

安吉丽娜可以透露一些信息给调查员，包括但不限于：

**①地下有间赌场，你们有没有兴趣去碰碰运气？如果你们运气好，没准能碰到卡尔——不对，你们运气不好才会碰不到他。（如果调查员继续问）他是戴斯先生的侄子。哎，一个这么善良、宽厚和博爱的人，为什么会只有这么一个不成器整天只知道赌博的侄子呢**

**②露西女士？我只给一句忠告，离她远点**

**③德林克沃特神父？他是一个非常好的人，仅此而已（这时守密人可以让调查员过普通侦查，如果过了能看出来安吉丽娜在提到德林克沃特神父的时候神情有些奇怪；此时再过一个普通灵感，如果过了能够意识到这种神情是被唤起性欲的神情，但是被她很好的掩盖住了）**

**④史密斯先生？**

如果有调查员决定前往地下赌场，他们会坐电梯下楼。进入赌场，调查员会发现有六七个人在赌场赌博。这时会有一个人（戴斯先生的侄子卡尔）向他们走来，并邀请调查员们来赌一把——直接开赌。好的rp会让侄子卡尔主动介绍自己，并透露他对戴斯先生的怨愤（不借他钱，他现在欠着$10k），且获得他的好感；而不好的rp则不会让卡尔透露什么。

**【注意，如果这时候有调查员主动提出借给他钱且借成了，那么该调查员被要求连续过2个幸运，如果都过了那么卡尔在推理之宴的前一晚不会去偷东西并杀死戴斯先生，进入第二条线】**

在地下赌场时，调查员们可以自由行动。如果调查员想观察四周，过灵感，过了会回想刚才坐电梯时的状态，好像电梯下行的有点久。然后再过普通侦查（没过灵感需要过困难侦查），过了会注意到地下赌场换筹码的前台，服务员后面有一个书架。

如果调查员决定过去跟前台交涉，问关于书架的事情，服务员会礼貌的回绝，什么都不透露。如果rp的好，交涉的调查员会过两个幸运，如果都没过则调查员什么都不会发现。如果两个中有一个或者两个过了，调查员们会发现刚才服务员在回答你们的时候眼神不自觉的向你后面的方向瞟了一下。过了一个：调查员转身向后看，发现后面的沙发上坐着神父德林克沃特。过了两个：调查员转身向后看，发现后面的沙发上坐着陪酒女郎安吉丽娜和神父德林克沃特，两人在低声交谈着什么。

调查员们可以选择过去与她/他们交谈，一个好的（或者智慧的）rp可以让神父放下戒心，带调查员们来到撒旦教的秘密据点。一个不好的rp会让神父对调查员们产生戒心，会很大程度的影响之后的剧情。

如果调查员成功来到了撒旦教的秘密据点，他们会在这里遇到张大方/安吉丽娜/超市售货员卡洛琳，具体是谁有守密人自行决定。如果调查员想在这里过个侦查，普通难度，过了会发现这里的前身看起来像是一间储藏室似的，后来被临时改成了这样一个房间。角落有几台电脑，四周靠墙零零散散摆着几个柜子和书架，中央是一张桌子，旁边坐着人。

此时神父德林克沃特会向调查员介绍基本情况——非常基本——这里是我们的秘密据点之一。

张大方/安吉丽娜/卡洛琳可能会给调查员提供一些身份信息，或者不提供。它们不会提供有效信息，只会插科打诨。

调查员可以自由rp向神父获取他们想知道的信息。神父是撒旦教的一方，他们已知的信息包括但不限于：①露西很可能是想搞事情，但他们不知道具体事情会怎样搞起来；②镇上为我们办事的人不少，但是都势单力薄；③镇上的杀人案他们也在查，没有头绪，但是经过一段时间的探查，他们发现有时在凌晨时分会有一位或几位奇怪的戴面具的人出入戴斯先生的别墅，而且戴斯先生最近一病不起，外出时间骤减，经常整天把自己或者和露西一起锁在房间里不知道做些什么，有时史密斯先生也会参与——并不知道他们有什么计划。④戴斯家的所有人（“除了他”，如果张大方在场那么神父可以随意的指一下张大方）和警局的人都不能信任，包括局长在内——因为局长和戴斯家有些合作——甚至医院也是一样。

涉案人员：杰克 杰克的双亲和戴斯有点矛盾

六、超市

在超市里，调查员们可以自由活动，买东西。超市很大，生活中的日常用品都能买到。守密人可以自行决定调查员想买的物品超市里有没有。

如果有调查员选择侦查超市里的环境，过普通侦查，过了会发现超市角落有一扇门，（推一推发现）没锁。调查员进入的时候需要有一些rp，不然会被售货员卡洛琳发现，进来会发现这里是一间挺大的仓库。如果有调查员想侦查仓库并rp的非常好，那么过普通侦查（rp的不好或没rp过困难），过了之后调查员会发现中间有一条缝隙是可以过人的，穿越重重阻碍走向仓库的后方，发现一张桌子和几把椅子，而且桌椅都很干净，不像是旁边的地上一样积了很多灰的样子。

这时调查员过困难幸运，过了会发现地上有一枚奇怪形状的护身符（安吉丽娜的）。安吉丽娜如果看到调查员手上的护身符，会对调查员进行质问——调查员如果能给出好的rp，会取得安吉丽娜的信任

七、警察局

调查员到警察局时，会发现警察局门口有两个警察守着。（一般警察局没有人守门口）

与门口警察正常对话会发现，他们有两个作用——一是防止镇民们随便进来讲杀人犯的各种线索扰乱调查的，二是防止有些死者的亲属来警察局闹事的——虽然后者他们通常也无能为力，被挠出几道口子是常有的事。

只有在调查员讲明是戴斯先生的朋友并出示邀请函，他们才会放行，且会对调查员充满敬意。

（警察们没有黑化的，所以所有警察都在认真干活。）局长办公室在二楼。

如果调查员要与局长进行谈话，守密人过一个1d2决定局长是否在办公室里。和局长聊天时，局长会透露很多情报，这取决于调查员们的rp。在调查员表明自己是戴斯先生【关系很好】的朋友，且不说谎或说服检定困难成功的情况下，局长会非常欣慰的把这个案子的调查权分到调查员头上，并期望他们能破案。

有一点守密人需要注意的是，虽然警察局长达沃斯、戴斯先生别墅的管家史密斯和医生艾尔伯特是调查露西的普通人阵营，但是达沃斯本人（由于和戴斯的合作以及对小镇的感情）对戴斯这个人的情感，可以说90％都是敬仰——在调查员非常清楚地表明自己对戴斯的怀疑立场后（怀疑戴斯是凶手），如果没有任何实质性证据，达沃斯会暴怒，对调查员好感度降为负，并将它们赶出房间；如果有实质性证据（戴斯先生保险柜里的手稿，写着所有案子的所有作案手法以及密室手法，这个手稿第三天之后会跑到卡尔房间），那么达沃斯先生直接sc1d6/1d20，守密人决定如何处置达沃斯。

基本设定上，这个连环杀人案能进行再发现的线索少而又少，因为毕竟警察们和局长乃至戴斯都是有智商的人，不会存在什么调查员一眼能看出来的东西他们所有人都看不出来。但是有一点调查员可以通过脑洞看出来，那便是犯罪地点形成的图案。从广场上三具尸体的发现地点开始勾画，并沿案件发生时间连接每个案发地点，可以非常明显的看出来43起安检之后所有的案件地点形成一个魔法阵类型的图案。警察局的人没有看出来的原因是一开始他们有尝试过（为了尝试推测下一个案发地点），但是最初这些地点形不成任何有效图案，哪怕是30个都看不出什么东西，所以他们就直接放弃了。

在这个图案的中心，是戴斯先生的别墅。

八、教堂

调查员在外面观察教堂，侦查自动成功。教堂是别致的仿哥特式建筑：庄重气派的门廊，两个独特的尖拱，中间隆起的穹顶，教堂内部高高竖立的几座雕像。中间最大的雕像是莎波尼古拉斯的雕像，守密人可以进行如下的描述：

你感觉这尊雕像的形态像是巨大肉块的集合体，看上去有着许多触手一样的东西，以及一张看上去滴着黏液的大嘴，头上（如果那算头的话）拥有无数触角，不规则地长着如同粗糙的羊蹄一般的脚。雕像的整体让你感觉像是一堆泡沫一般——但是看上去本该很可怕的雕像你却并不觉得有多么吓人，反而觉得很有艺术感。

旁边围绕它的几座雕像是黑山羊幼崽的雕像。守密人可以进行如下的描述：你感觉这几座雕像仍然不像是生物的雕像……如果是的话，那么这个生物的躯体是一个巨大的团块，在团块上生着黑色的鞭状触手。团块周遭还张着巨大的嘴，从嘴里还滴下一些粘液。在它身体的下面是巨大的蹄子。如果作一个比喻的话，它的身躯轮廓就像是树木：粗短的脚是树干，长满触手的身躯是树冠。

调查员可以过历史或神秘学，来尝试从记忆中寻找类似这些生物的记载——但只能得到守密人粗略的描述，很显然，克苏鲁神话＞5的卡不适合跑这个团。

教堂中随时会有三三两两前来做礼拜的人——这些人并不会提供什么信息，且如果调查员对他们进行打扰，神父会过来提醒的。

如果调查员想寻找神父，守密人需要过一个暗骰来看神父是否在大厅中。

很明显的，与神父对话需要非常地谨慎小心——神父的身份非常敏感。在rp到位的情况下，神父的态度会保持正常，但关于撒旦教与自己组织的信息不会过多透露；只有在调查员（有意或无意）向神父表明自己坚决不是和露西一边的之后（比如——得到撒旦教某位教徒的认可；发现地下赌场的异常或超市的异常却没有暴露异常的存在；捡到安吉丽娜的护身符并归还等等），神父会邀请他们加入撒旦教的组织，并给予他们破除戴斯阴谋的任务。

一旦有调查员接受了这个任务，该调查员在之后去找神父时，神父都会把TA拉进一个隐秘房间并交流最新的线索。神父和他的组织会认为除了自己人，镇上其他人都不值得信任——史密斯（只有史密斯和露西进入戴斯房间戴斯不会有什么大事）、达沃斯（警察局长和戴斯联手破案，关系甚密）、艾尔伯特（一直深爱露西，露西回来非常干脆交出工作）一样不值得信任。

对神父而言，【卧底】是禁词，如果在调查员未取得他足够信任时直接向他询问他是否是卧底的身份，神父会考虑要不要直接崩了这个调查员——而后续的处理交由守密人决定。

九、医院

调查员决定前往医院。

医院的外观看上去就像普通医院的外观，正常，朴素。一共5层。

医院里有信息的三个地点——地下一层的血库【锁】，四层的艾尔伯特诊室，以及五层的医院院长室。如果调查员想找艾尔伯特聊聊，需要过暗骰来看艾尔伯特在不在看病，要等多久——跟医院院长法斯特聊则不用过，可以直接聊。血库仅在法斯特或艾尔伯特说出【血库在一周多前曾差点被盗的事】之后才会解锁——而说出这些话的前提，是调查员rp中询问【医院最近发生过什么不寻常的事】；如果仅仅是问戴斯或者露西或者相关的，他们并不会主动说出这件事——当然守密人在这里可以自由处理。

①四层艾尔伯特诊室

露西的信息在其它的地点能找到的极为有限——而只有艾尔伯特这边了解的最为清楚。艾尔伯特由于之前深爱露西，露西回来之后的各种表现